



PREFEITURA DE MARIALVA

Estado do Paraná - 76.282.680/0001-45

Rua Santa Efigênia, 680 Centro (44) 3232-8383 - CEP 86990-000

NOTA DE EMPENHO

Nº do Empenho: 6864 / 2021 Ordinário Data: 30/08/2021 Página 1 / 1

Credor: 466 I P A M

Endereço: : - - C.E.P. - -

C.N.P.J.: 00.844.979/0001-84 Insc. Est.: ISENTO

Banco:104 - CAIXA ECONOMICA FEDERAL Ag.:1267-7 Conta:481-7

Banco:237 - BANCO BRADESCO S.A. Ag.:59 Conta:5002

Banco:341 - BANCO ITAU S.A. Ag.:2956- Conta:279687

Banco:104 - CAIXA ECONOMICA FEDERAL Ag.:1267- Conta:132-0

Banco:1 - BANCO DO BRASIL S.A. Ag.:2278-0 Conta:23269-6

Órgão: 19. ÓRGÃOS DA ADMINISTRAÇÃO VINCULADA

Unidade: 19.003. BOMBEIRO COMUNITÁRIO

Prog. Trabalho: 06.182.0005.2.154. MANUTENÇÃO DO CORPO DE BOMBEIRO DO MUNICÍPIO

Elemento Desp.: 3.1.9.1.13.00.00. OBRIGAÇÕES PATRONAIS

Reduzido: 750

F. de Recurso: 1000 RECURSOS ORDINÁRIOS (LIVRES) - EXERCÍCIO CORRENT 01000

Desdobramento: 03 01 CONTRIBUIÇÕES PREVIDENCIÁRIAS RPPS/ATIVOS

Tipo de Licitação:

Dispensável

Nº Licitação.....: /

Nº NAD.....: 6767

Nº Convênio:/

Dotação Inicial

100.000,00

Saldo Anterior

59.103,04

Valor

5.943,11

Saldo Atual

53.159,93

HISTÓRICO: ENCARGOS DA FOLHA DE PAGAMENTO DO MES DE AGOSTO DE 2021

ITEM	QTD	UN	ESPECIFICAÇÃO	VLR. UNITÁRIO	VLR. TOTAL
1	1,00		ENCARGOS DA FOLHA DE PAGAMENTO DO MES DE AGOSTO DE 2021	5.943,11	5.943,11

Local de Entrega

Total Retenções:

0,00

Total Liq. Empenho:

5.943,11

Empenho por:

Autorizo a Despesa Acima Discriminada

PAULO CÉSAR MORI

Marialva, de de

PAGAMENTO

ORDEM DE PAGAMENTO

Pague-se ao favorecido o valor acima especificado, proveniente, desta nota de empenho.

de Marialva

Marialva, de de

30 AGO 2021

VICTOR CELSO MARTINI
Prefeito Municipal

ELTON JONES CAPARROZ
Contador CRC/PR N° 050753/O

BRUNO COSTA DE OLIVEIRA
Sec. Mun. Finanças CRC-PR 067844/O-8

Banco

Recebi(emos) da tesouraria da PREFEITURA DE MARIALVA, a importância especificada acima em moeda corrente do país.

Marialva, de de

Nº da Conta

RECIBO
Credor: I P A M
C.N.P.J.: 00.844.979/0001-84

Nº do Cheque